



วันที่ 30 มิถุนายน พ.ศ. 2564

พม. POLL ศูนย์สำรวจความคิดเห็นทางสังคม โดย สำนักงานส่งเสริมและสนับสนุนวิชาการ 3

กระทรวงการพัฒนาสังคมและความมั่นคงของมนุษย์ E-mail: tpso-3@m-society.go.th

ร่วมกับ ศูนย์สำรวจความคิดเห็น “นิด้าโพล” สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหารศาสตร์

E-mail : nida_poll@nida.ac.th จำนวน 9 หน้า รวมหน้านี้

“Gen Z มีอะไรจะบอกต่อสังคมไทย”

เรียน บรรณาธิการบริหาร /บรรณาธิการข่าว /หัวหน้าข่าว/ หัวหน้าหน่วยงาน

พม. Poll ศูนย์สำรวจความคิดเห็นทางสังคม สำนักงานส่งเสริมและสนับสนุนวิชาการ 3 กระทรวงการพัฒนาสังคมและความมั่นคงของมนุษย์ ร่วมกับ ศูนย์สำรวจความคิดเห็น “นิด้าโพล” สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหารศาสตร์ (นิด้า) เผยผลสำรวจเรื่อง “Gen Z มีอะไรจะบอกต่อสังคมไทย” ทำการสำรวจระหว่างเดือนเมษายน 2564 จากกลุ่มเด็กและเยาวชนอายุระหว่าง 12 – 24 ปี กระจายทุกช่วงอายุในพื้นที่จังหวัดกาญจนบุรี และจังหวัดเพชรบุรีใช้ระเบียบวิธีวิจัยเชิงสำรวจ (Survey Research) โดยใช้วิธีการสุ่มตัวอย่างแบบแบ่งกลุ่ม (Cluster Sampling) รวมขนาดตัวอย่างทั้งสิ้น จำนวน 400 หน่วยตัวอย่าง เก็บรวบรวมข้อมูลด้วยวิธีการสุ่มพื้นที่ภาคสนาม กำหนดค่าความเชื่อมั่นที่ร้อยละ 95.00

จากผลการสำรวจ เมื่อถามเด็กและเยาวชนถึงเรื่องที่ได้ทำในรอบ 1 ปีที่ผ่านมา พบว่า ส่วนใหญ่ ร้อยละ 68.50 ทำเรื่องของการพัฒนาตนเอง รองลงมา ร้อยละ 65.00 การดูแลสุขภาพ (อาหารการกิน การออกกำลังกาย การพักผ่อน) ร้อยละ 54.75 การทำกิจกรรมร่วมกับบุคคลในครอบครัว ร้อยละ 53.50 การออมเงินหรือการลงทุน ร้อยละ 43.25 การทำกิจกรรมจิตอาสา เช่น การบำเพ็ญประโยชน์ กิจกรรมสาธารณประโยชน์ ร้อยละ 22.75 การสร้างสรรค์ที่มีการดื่มแอลกอฮอล์ และร้อยละ 4.75 การทะเลาะวิวาท ทำร้ายร่างกาย หรือพฤติกรรมไม่เหมาะสม

ส่วนการใช้เวลาว่าง พบว่า เด็กและเยาวชนส่วนใหญ่ ร้อยละ 79.75 ใช้เวลาว่างในการดูหนัง/ฟังเพลง/อ่านหนังสือ รองลงมา ร้อยละ 78.75 เล่นโซเชียลมีเดีย ร้อยละ 77.00 นอนพักผ่อน ร้อยละ 54.50 เล่นเกมส์ ร้อยละ 52.00 พบปะเพื่อนฝูง ร้อยละ 43.00 ออกกำลังกาย/เล่นกีฬา ร้อยละ 37.25 ท่องเที่ยว/กิจกรรมสันทนาการ ร้อยละ 31.50 ศึกษาหาความรู้เพิ่มเติม ร้อยละ 21.00 ทำงานศิลปะ วาดภาพ ระบายสี/งานฝีมือ ร้อยละ 17.00 เล่นดนตรี และร้อยละ 0.50 อื่น ๆ เช่น ขายของออนไลน์ ทำขนมและอาหาร

สำหรับการเข้าร่วมกิจกรรมทางสังคม พบว่า เด็กและเยาวชนส่วนใหญ่ ร้อยละ 68.00 ร่วมกิจกรรมต่าง ๆ ของสถานศึกษา รองลงมา ร้อยละ 42.00 ร่วมกิจกรรมจิตอาสา/สาธารณประโยชน์ ในชุมชน ร้อยละ 33.00 ร่วมกิจกรรมสืบสานประเพณีวัฒนธรรมกับชุมชนท้องถิ่น ร้อยละ 26.75 ร่วมกิจกรรมของสภาเด็กและเยาวชน ร้อยละ 12.75 ร่วมกิจกรรมกับองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น (อบต. หรือ เทศบาล)

ร้อยละ 9.25 รวมกิจกรรมทางการเมือง ร้อยละ 7.50 รวมกิจกรรมของ To Be Number One และร้อยละ 1.50 อื่น ๆ เช่น ไม่เข้าร่วมกิจกรรมทางสังคม

เมื่อถามถึงไอดอล (Idol) บุคคลต้นแบบที่ยึดถือปฏิบัติตาม พบว่า เด็กและเยาวชนส่วนใหญ่ ร้อยละ 51.00 มีบุคคลในครอบครัวเป็นต้นแบบ (โดยระบุ 3 อันดับแรก ได้แก่ อันดับ 1 พ่อและแม่ ร้อยละ 44.61 อันดับ 2 แม่ ร้อยละ 31.37 อันดับ 3 พ่อ ร้อยละ 17.65) รองลงมา ร้อยละ 25.00 มีบุคคลที่มีชื่อเสียงเป็นต้นแบบ (โดยระบุ 3 อันดับแรก ได้แก่ อันดับ 1 นักร้อง K-POP เช่น Blackpink, BTS, GOT 7 ร้อยละ 25.00 อันดับ 2 ดารานักแสดง เช่น หยั่น อนัน หว่อง, กลัฟ ฌอนวูฒิ ร้อยละ 24.00 อันดับ 3 นักเคสท์เกมส์/เกมส์เมอร์ เช่น พี่เอก, ศรธรรม, การ์น ร้อยละ 14.00) ร้อยละ 11.50 ยึดถือปฏิบัติตามครู/อาจารย์ ร้อยละ 7.25 ยึดถือปฏิบัติตามญาติ/คนรู้จัก และร้อยละ 5.25 ยึดถือปฏิบัติตามเพื่อน

เมื่อถามต่อว่าหากมีถึงบุคคลต้นแบบอยากเลียนแบบในเรื่องใด พบว่า ส่วนใหญ่ ร้อยละ 73.00 อยากในเรื่องแนวคิด ทักษะคิด รองลงมา ร้อยละ 65.00 ในเรื่องการใช้ชีวิต ร้อยละ 29.25 ในเรื่องบุคลิกภาพ ท่าทาง ร้อยละ 27.50 ในเรื่องการแต่งกาย และร้อยละ 0.75 ระบุอื่น ๆ เช่น ความสามารถ อุนิสัย ตามลำดับ

สำหรับบุคคลที่จะเลือกปรึกษาเมื่อมีปัญหามากที่สุด 3 ลำดับแรก พบว่า อันดับ 1 ร้อยละ 43.13 พ่อแม่/ผู้ปกครอง อันดับ 2 ร้อยละ 33.35 เพื่อน อันดับ 3 ร้อยละ 17.35 ครู/อาจารย์

สำหรับทักษะที่อยากจะพัฒนามากที่สุด 3 ลำดับแรก พบว่า อันดับ 1 ร้อยละ 39.43 ต้องการพัฒนาทักษะด้านภาษา อันดับ 2 ร้อยละ 19.57 ด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ อันดับ 3 ร้อยละ 13.38 ด้านดนตรี/การแสดง

ในด้านกิจกรรมที่อยากจะทำร่วมกับครอบครัวมากที่สุด 3 ลำดับแรก พบว่า อันดับ 1 ร้อยละ 35.32 อยากรับประทานอาหารร่วมกับครอบครัว อันดับ 2 ร้อยละ 33.75 ท่องเที่ยว/ช้อปปิ้ง อันดับ 3 ร้อยละ 17.96 ดูหนังฟังเพลง

เมื่อถามถึงการถูกทำร้ายจิตใจด้วยวาจา (Bullying) ทั้งต่อหน้าหรือในสื่อสังคมออนไลน์ พบว่า ส่วนใหญ่ ร้อยละ 74.00 ระบุว่า เคยถูกทำร้าย ร้อยละ 26.00 ไม่เคย โดยมีที่ระบุว่าเคยถูกทำร้ายมีวิธีการรับมือ ได้แก่ นิ่งเฉย ร้อยละ 67.23 รองลงมา ตอบโต้ เช่น ตอบโต้ด้วยวาจา กำลัง ถ่ายคลิป ร้อยละ 21.28 แจ้งครู/ผู้ปกครอง/เพื่อน ร้อยละ 9.12 และแจ้งความดำเนินคดี ส่วนตัวอย่าง ร้อยละ 2.36

สำหรับเป้าหมายในชีวิตของเด็กและเยาวชน 3 ลำดับแรก พบว่า อันดับ 1 คือ ร้อยละ 35.12 เรียนจบมีงานทำ อันดับ 2 ร้อยละ 21.94 ประสบความสำเร็จและมีความก้าวหน้าในหน้าที่การงาน อันดับ 3 ร้อยละ 16.46 มีครอบครัวที่สมบูรณ์

เมื่อถามต่อว่ามีความกังวลต่อสังคมไทยเรื่องใดมากที่สุด 3 ลำดับแรก พบว่า อันดับ 1 ร้อยละ 30.11 มีความกังวลในเรื่องปัญหาเศรษฐกิจของประเทศ อันดับ 2 ร้อยละ 16.93 ปัญหาความขัดแย้งทางการเมือง อันดับ 3 ร้อยละ 15.71 ปัญหาคุณภาพการศึกษา

ส่วนเรื่องที่ยากให้คนไทยพัฒนามากที่สุด 3 ลำดับแรก พบว่า อันดับ 1 ร้อยละ 22.54 อยากให้พัฒนาในเรื่องความมีระเบียบวินัย/เคารพกฎหมาย อันดับ 2 ร้อยละ 19.34 ความซื่อสัตย์สุจริต อันดับ 3 ร้อยละ 16.78 ความมีจิตสำนึกต่อสาธารณะ/การรับผิดชอบต่อสังคม

เมื่อถามถึงสิ่งที่เด็กและเยาวชนอยากเห็นประเทศไทยในอีก 10 ปีข้างหน้า 3 อันดับแรก พบว่า อันดับ 1 ร้อยละ 25.61 ต้องการเห็นเศรษฐกิจดีขึ้น อันดับ 2 ร้อยละ 18.29 ไม่มีการทุจริตคอร์รัปชัน อันดับ 3 ร้อยละ 15.64 ระบบการศึกษาที่ตอบโจทย์ความต้องการของชีวิตแต่ละคน

ท้ายที่สุดเมื่อถามถึงข้อเสนอแนะเพิ่มเติมในการพัฒนาเยาวชนในอนาคต พบว่า ส่วนใหญ่ ร้อยละ 7.25 ควรพัฒนาให้ส่งเสริมเรื่องสิทธิ หน้าที่ และเสรีภาพในการแสดงความคิดเห็นให้แก่เยาวชน รองลงมา ร้อยละ 6.00 ควรพัฒนาระบบการศึกษาให้มีความเท่าเทียมและทันสมัยมากยิ่งขึ้น ร้อยละ 2.50 ควรส่งเสริมเรื่องความเท่าเทียมกันในสังคม และควรส่งเสริมเรื่องความมีระเบียบวินัยและการเคารพกฎหมายให้แก่เยาวชน ในสัดส่วนที่เท่ากัน ร้อยละ 2.25 ควรส่งเสริมเรื่องความสามัคคีให้แก่เยาวชน และร้อยละ 0.25 ควรปลูกฝังค่านิยมการไม่ดูหมิ่นหรือรังแกผู้อื่น (Bullying) ให้แก่เยาวชน

เมื่อพิจารณาลักษณะข้อมูลทั่วไปของตัวอย่าง พบว่า ตัวอย่างร้อยละ 63.50 เป็นเพศหญิง รองลงมา ร้อยละ 34.75 เป็นเพศชาย และร้อยละ 1.75 เป็นเพศทางเลือก โดยตัวอย่าง ร้อยละ 40.00 อยู่ในช่วงอายุ 19 – 24 ปี รองลงมา ร้อยละ 30.00 อายุ 16 - 18 ปี ร้อยละ 20.00 อายุ 13 – 15 ปี และร้อยละ 10.00 อายุ 12 ปี ในส่วนของระดับการศึกษาของตัวอย่าง ร้อยละ 34.50 มีระดับการศึกษามัธยมศึกษาตอนปลาย/ปวช. หรือเทียบเท่า รองลงมา ร้อยละ 30.00 ระดับปริญญาตรี ร้อยละ 21.75 ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น ร้อยละ 12.25 ประถมศึกษา และร้อยละ 1.50 ระดับอนุปริญญา/ปวส. หรือเทียบเท่า และตัวอย่างส่วนใหญ่ ร้อยละ 77.75 อาศัยอยู่กับพ่อแม่ รองลงมา ร้อยละ 10.00 อยู่กับปู่ย่า/ตายาย ร้อยละ 5.50 อยู่กับญาติ/พี่น้อง ร้อยละ 5.00 อยู่กับเพื่อน ร้อยละ 1.50 อยู่กับแฟน/สามีภรรยา และร้อยละ 0.25 ตอบอื่น ๆ เช่น อยู่คนเดียว ส่วนสถานภาพของตัวอย่าง ร้อยละ 98.75 มีสถานภาพโสด รองลงมา ร้อยละ 0.75 อยู่ด้วยกัน แต่ไม่ได้แต่งงาน ร้อยละ 0.50 สมรส อาชีพส่วนใหญ่ของตัวอย่าง ร้อยละ 96.50 มีอาชีพเป็นนักเรียน/นักศึกษา รองลงมา ร้อยละ 1.25 อาชีพข้าราชการ/พนักงาน/ลูกจ้างหน่วยงานของรัฐ ร้อยละ 0.75 อาชีพค้าขาย/ธุรกิจส่วนตัว/อาชีพอิสระ และร้อยละ 0.25 อาชีพพนักงานรัฐวิสาหกิจ พนักงาน/ลูกจ้างเอกชน รับจ้างทั่วไป/ผู้ใช้แรงงาน และเกษตรกร/ประมง ในสัดส่วนที่เท่ากัน

เด็กและเยาวชนส่วนใหญ่ ร้อยละ 92.75 จากผู้ปกครอง โดย ร้อยละ 38.81 มีรายได้ไม่เกิน 2,000 บาท ร้อยละ 39.62 รายได้เดือนละ 2,001 – 4,000 บาท ร้อยละ 13.75 รายได้เดือนละ 4,001 – 6,000 บาท ร้อยละ 2.69 รายได้เดือนละ 6,001 – 8,000 บาท และร้อยละ 4.85 รายได้เดือนละ 8,001 – 10,000 บาท ส่วนร้อยละ 7.25 มีรายได้จากการประกอบอาชีพ โดยร้อยละ 13.79 มีรายได้ไม่เกิน 5,000 บาท ร้อยละ 58.62 มีรายได้ 5,0001 – 10,000 บาท ร้อยละ 27.59 มีรายได้ 20,001 – 30,000 บาท

1. ในรอบ 1 ปีที่ผ่านมา ท่านได้ทำในเรื่องใดดังต่อไปนี้ (ตอบมากกว่า 1 ข้อ)

การกระทำในรอบ 1 ปีที่ผ่านมา	ร้อยละ
การพัฒนาตนเอง	68.50
การดูแลสุขภาพ (อาหารการกิน การออกกำลังกาย การพักผ่อน)	65.00
การทำกิจกรรมร่วมกับบุคคลในครอบครัว	54.75
การออมเงินหรือการลงทุน	53.50
การทำกิจกรรมจิตอาสา เช่น การบำเพ็ญประโยชน์ กิจกรรมสาธารณะประโยชน์	43.25
การสร้างสรรค์ที่มีการดื่มแอลกอฮอล์	22.75
การทะเลาะวิวาท ทำร้ายร่างกาย หรือพฤติกรรมไม่เหมาะสม	4.75

2. ท่านใช้เวลาว่างทำอะไรบ้าง (ตอบมากกว่า 1 ข้อ)

กิจกรรมที่ทำในเวลาว่าง	ร้อยละ
ดูหนัง/ฟังเพลง/อ่านหนังสือ	79.75
เล่นสกีโซเซียล	78.75
นอนพักผ่อน	77.00
เล่นเกม	54.50
พบปะเพื่อนฝูง	52.00
ออกกำลังกาย/เล่นกีฬา	43.00
ท่องเที่ยว/กิจกรรมสันทนาการ	37.25
ศึกษาหาความรู้เพิ่มเติม	31.50
ทำงานศิลปะ วาดภาพ ระบายสี/งานฝีมือ	21.00
เล่นดนตรี	17.00
อื่น ๆ เช่น ขायของออนไลน์ ทำขนมและอาหาร	0.50

3. ท่านได้เข้าร่วมกิจกรรมทางสังคมใดดังต่อไปนี้ (ตอบมากกว่า 1 ข้อ)

การเข้าร่วมกิจกรรมทางสังคม	ร้อยละ
ร่วมกิจกรรมต่าง ๆ ของสถานศึกษา	68.00
ร่วมกิจกรรมจิตอาสา/สาธารณะประโยชน์ในชุมชน	42.00
ร่วมกิจกรรมสืบสานประเพณีวัฒนธรรมกับชุมชนท้องถิ่น	33.00
ร่วมกิจกรรมของสภาเด็กและเยาวชน	26.75
ร่วมกิจกรรมกับองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น (อบต. หรือ เทศบาล)	12.75
ร่วมกิจกรรมทางการเมือง	9.25
ร่วมกิจกรรมของ To Be Number One	7.50
อื่น ๆ เช่น ไม่เข้าร่วมกิจกรรมทางสังคม	1.50

4. ท่านคิดว่าไอดอล (Idol/บุคคลต้นแบบที่ยึดถือและปฏิบัติตาม) ของท่านคือใคร

Idol/บุคคลต้นแบบที่ยึดถือปฏิบัติตาม	ร้อยละ
บุคคลในครอบครัว 3 ลำดับแรก ได้แก่	51.00
1) พ่อและแม่	44.61
2) แม่	31.37
3) พ่อ	17.65
บุคคลที่มีชื่อเสียง 3 ลำดับแรก ได้แก่	25.00
1) นักร้อง k-pop เช่น Blackpink, BTS, GOT 7	25.00
2) ดารานักแสดง เช่น หยิ่น อนันน์ ห่วง ,กลัฟ คณาวุฒิ	24.00
3) นักแข่งรถ/เกมเมอร์ เช่น พีเอ็ก, ศรธรรม, การ์น	14.00
ครู/อาจารย์	11.50
ญาติ/คนรู้จัก	7.25
เพื่อน	5.25
รวม	100.00

5. หากท่านมีบุคคลต้นแบบ ท่านอยากเลียนแบบในเรื่องใด (ตอบได้มากกว่า 1 ข้อ)

การเลียนแบบ	ร้อยละ
แนวคิด ทักษะคติ	73.00
การใช้ชีวิต	65.00
บุคลิกภาพ ท่าทาง	29.25
การแต่งกาย	27.50
อื่น ๆ เช่น ความสามารถ อุปนิสัย	0.75

6. หากท่านมีปัญหาท่านเลือกที่จะปรึกษาใครมากที่สุด

อันดับ	บุคคลที่เลือกจะปรึกษา	ร้อยละ
1	พ่อแม่/ผู้ปกครอง	43.13
2	เพื่อน	33.35
3	ครู/อาจารย์	17.35
4	สื่อโซเชียล	5.39
5	ศูนย์ช่วยเหลือสังคม 1300	0.48
6	อื่น ๆ เช่น แฟน พี่ข้างบ้าน	0.30

7. ท่านอยากพัฒนาทักษะในด้านใดมากที่สุด

อันดับ	ทักษะที่ต้องการพัฒนา	ร้อยละ
1	ด้านภาษา	39.43
2	ด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ	19.57
3	ด้านดนตรี/การแสดง	13.38
4	ด้านอาชีพ	18.07
5	ด้านกีฬา	9.16
6	อื่น ๆ เช่น ด้านวิชาการศึกษา ด้านศิลปะ และด้านการสตีมเมอร์	0.38

8. ท่านอยากทำกิจกรรมใดร่วมกับครอบครัวมากที่สุด

อันดับ	กิจกรรมที่ต้องการทำร่วมกับครอบครัว	ร้อยละ
1	รับประทานอาหาร	35.32
2	ท่องเที่ยว/ช้อปปิ้ง	33.75
3	ดูหนัง ฟังเพลง	17.96
4	ออกกำลังกาย/เล่นกีฬา	7.59
5	ทำกิจกรรมทางศาสนา	5.08
6	อื่น ๆ เช่น กิจกรรมค่ายอาสา เล่นเกมส์	0.30

9. ท่านเคยถูกทำร้ายจิตใจด้วยวาจา (Bullying) ทั้งต่อหน้าหรือในสื่อสังคมออนไลน์ หรือไม่

การถูกทำร้ายจิตใจด้วยวาจา (Bullying)	ร้อยละ
เคย	74.00
นิ่งเฉย	67.23
ตอบโต้ เช่น ตอบโต้ด้วยวาจา กำลัง ถ่ายคลิป	21.28
แจ้งครู/ผู้ปกครอง/เพื่อน	9.12
แจ้งความดำเนินคดี	2.36
ไม่เคย	26.00
รวม	100.00

10. ท่านคิดว่าเป้าหมายในชีวิตของท่านคืออะไร

อันดับ	เป้าหมายในชีวิต	ร้อยละ
1	เรียนจบมีงานทำ	35.12
2	ประสบความสำเร็จและมีความก้าวหน้าในหน้าที่การงาน	21.94
3	มีครอบครัวที่สมบูรณ์	16.46
4	มีธุรกิจส่วนตัว	13.98
5	สุขภาพร่างกายแข็งแรง	6.78
6	เดินทางท่องเที่ยวและศึกษาไปยังที่ต่างๆ	5.73

11. ท่านมีความกังวลต่อสังคมไทยในเรื่องใดมากที่สุด

อันดับ	ความกังวลต่อสังคมไทย	ร้อยละ
1	ปัญหาทางเศรษฐกิจของประเทศ	30.11
2	ปัญหาความขัดแย้งทางการเมือง	16.93
3	ปัญหาคุณภาพการศึกษา	15.71
4	ปัญหาโรคระบาด	11.79
5	ปัญหาอาชญากรรม	10.57
6	ปัญหาความรุนแรงในสังคม	9.39
7	ปัญหาสิ่งแวดล้อม	5.52

12. ท่านอยากให้คนไทยพัฒนาในเรื่องใดมากที่สุด

อันดับ	สิ่งที่ต้องการให้คนไทยพัฒนา	ร้อยละ
1	ความมีระเบียบวินัย/เคารพกฎหมาย	22.54
2	ความซื่อสัตย์สุจริต	19.34
3	ความมีจิตสำนึกต่อสาธารณะ/การรับผิดชอบต่อสังคม	16.78
4	ความเสมอภาค/เท่าเทียมทางสังคม เช่น ความเสมอภาคระหว่างเพศ	15.18
5	ลดความเหลื่อมล้ำทางสังคม เช่น รายได้ สถานะ ชนชั้น	12.53
6	การยอมรับความคิดเห็นที่แตกต่าง	10.30
7	กล้าแสดงออกอย่างสร้างสรรค์	3.32

13. ท่านอยากเห็นประเทศไทยเป็นอย่างไรในอีก 10 ปี ข้างหน้า

อันดับ	เรื่องที่ยากเห็นประเทศไทยในอีก 10 ปี ข้างหน้า	ร้อยละ
1	เศรษฐกิจดีขึ้น	25.61
2	ไม่มีการทุจริตคอร์รัปชัน	18.29
3	ระบบการศึกษาที่ตอบโจทย์ความต้องการของชีวิตแต่ละคน	15.64
4	ประเทศเจริญก้าวหน้า	13.96
5	มีความเท่าเทียมกันทุกด้าน	8.16
6	ครอบครัวไทยไร้ความรุนแรง	4.88
7	สิ่งแวดล้อมดีขึ้น เช่น อากาศ น้ำ	3.70
8	มีพื้นที่สาธารณะสำหรับแสดงความคิดเห็นอย่างเป็นอิสระ	3.66
9	มีความสามัคคีปรองดอง	3.57
10	เมืองไทยไร้ฝุ่น	0.97
11	มีพลังงานทางเลือกเพิ่มขึ้น	0.80
12	มีระบบการขนส่งและการเดินทางที่ดีขึ้น	0.76

14. ข้อเสนอแนะเพิ่มเติมในการพัฒนาเยาวชนไทยในอนาคต

ข้อเสนอแนะเพิ่มเติมในการพัฒนาเยาวชนไทยในอนาคต	ร้อยละ
ควรส่งเสริมเรื่องสิทธิ หน้าที่ และเสรีภาพในการแสดงความคิดเห็นให้แก่เยาวชน	7.25
ควรพัฒนาระบบการศึกษาให้มีความเท่าเทียมและทันสมัยมากยิ่งขึ้น	6.00
ควรส่งเสริมเรื่องความเท่าเทียมกันในสังคม	2.50
ควรส่งเสริมเรื่องความมีระเบียบวินัยและการเคารพกฎหมายให้แก่เยาวชน	2.50
ควรส่งเสริมเรื่องความสามัคคีให้แก่เยาวชน	2.25
ควรปลูกฝังค่านิยมการไม่ดูหมิ่นหรือรังแกผู้อื่น (Bullying) ให้แก่เยาวชน	0.25

ลักษณะทั่วไปของตัวอย่าง

ตารางที่ 1 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามเพศ

เพศ	ร้อยละ
ชาย	34.75
หญิง	63.50
เพศทางเลือก	1.75
รวมทั้งสิ้น	100.00

ตารางที่ 2 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามอายุ

ช่วงอายุ	ร้อยละ
อายุ 12 ปี	10.00
อายุ 13 - 15 ปี	20.00
อายุ 16 - 18 ปี	30.00
อายุ 19 - 24 ปี	40.00
รวมทั้งสิ้น	100.00

ตารางที่ 3 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามระดับการศึกษา

ระดับการศึกษา	ร้อยละ
ประถมศึกษา	12.25
มัธยมศึกษาตอนต้น	21.75
มัธยมศึกษาตอนปลาย/ปวช. หรือเทียบเท่า	34.50
อนุปริญญา/ปวส. หรือเทียบเท่า	1.50
ปริญญาตรี	30.00
รวมทั้งสิ้น	100.00

ตารางที่ 4 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามการอยู่อาศัย

การอยู่อาศัย	ร้อยละ
พ่อแม่	77.75
ปู่ย่า/ตายาย	10.00
ญาติ/พี่น้อง	5.50
เพื่อน	5.00
แฟน/สามีภรรยา	1.50
อื่นๆ เช่น อยู่คนเดียว	0.25
รวมทั้งสิ้น	100.00

ตารางที่ 5 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามสถานภาพ

สถานภาพ	ร้อยละ
โสด	98.75
สมรส	0.50
อยู่ด้วยกัน แต่ไม่ได้แต่งงาน	0.75
รวมทั้งสิ้น	100.00

ตารางที่ 6 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามอาชีพ

อาชีพ	ร้อยละ
นักเรียน/นักศึกษา	96.50
ข้าราชการ/พนักงาน /ลูกจ้างหน่วยงานของรัฐ	1.25
พนักงานรัฐวิสาหกิจ	0.25
พนักงาน/ลูกจ้างเอกชน	0.50
ค้าขาย/ธุรกิจส่วนตัว/อาชีพอิสระ	0.75
รับจ้างทั่วไป/ผู้ใช้แรงงาน	0.25
เกษตรกร/ประมง	0.25
ว่างงาน	0.25
รวมทั้งสิ้น	100.00

ตารางที่ 7 แสดงจำนวนและร้อยละของตัวอย่าง จำแนกตามแหล่งของรายได้

รายได้ของท่านมาจากแหล่งใด	ร้อยละ
ผู้ปกครอง โดยให้ค่าใช้จ่าย	92.75
ไม่เกิน 2,000 บาท	38.81
2,001-4,000 บาท	39.62
4,001-6,000 บาท	13.75
6,001-8,000 บาท	2.96
8,001-10,000 บาท	4.85
จากการประกอบอาชีพ	7.25
ไม่เกิน 5,000 บาท	13.79
5,001-10,000 บาท	58.62
20,001-30,000 บาท	27.59
รวมทั้งสิ้น	100.00